

EKO Wood Toy
STEP

ENCI HENCI



EKO STEP
www.ekostep.net • 063 311 602

Tim - „Enci“	Tim - „Menci“
$\frac{9}{+2}$ 6 +8 29 +12 36 +7 27 +9 36 +2 37 +2 39 +10 49 +3 52	$\frac{6}{+3}$ 7 +22 39 +3 22 +4 26 +12 38 +10 48 +2 50

Greska!!!
Ponovo od 25:

e-TRAFIKA www.trafika.online

EKO STEP TOY

made in Serbia

Sole trade business STEP
Zrenjaninski put 84c
+381 63 311 602
nenad.ste@hotmail.com
www.ekostep.net



- za igru u prirodi
- 2-4 igrača
- idealno za igru
sa porodicom ili prijateljima
- za starije od 6 godina

igradj se zdravo

ENCI MENCI

Naša nova društvena igra „ENCI – MENCI“ koja se igra u prirodi, u grupama i mogu je igrati svi – od 6 do 86 godina (deca i roditelji i bake i deke i mлади...).

Dve ekipe se takmiče, pišu se bodovi svakoj (zavisno šta su pogodili, tj. koji čunj su srušili, ili koliko čunjeva su srušili...).

Igračka je izrađena od parene bukovine, boje su na vodenoj bazi, sve je potpuno ekološki i zdravstveno bezbedno.

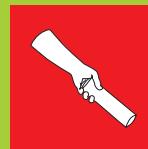
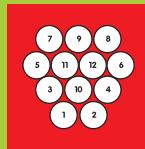
Igra razvija timski i takmičarski duh, pomaže razvoju koordinacije pokreta, vraća decu, mlade a i starije – u prirodu.



EnciMenci pravila

Igra sadrži: 12 čunjeva (koji imaju brojke 1-12), ENCI čunj koji se bacu, vreću za čuvanje.

Postavka: čunjevi su poređani kao na slici:



U prvoj igri redosled bacanja je dogovoren. U narednim igramama, redosled bacanja se formira na osnovu rezultata iz prethodne igre, počevši od najslabijeg do najboljeg. Linija bacanja je udaljena 3-4 metra od formacije čunjeva.

Kako se igra?

Početak igre: prvi igrač gađa čunjeve sa namerom da obori najmanje jedan. ENCI čunj se bacu tako što je ruka spuštena ispod ramena.

Oboreni čunj:

Čunj se ne smatra oborenim ako leži na drugom čunu ili ENCI čunu. Oboren je samo onaj čunj koji u potpunosti leži na zemlji. Nakon udarca čunjevi se uspravljuju tačno na mestu gde se trenutno nalaze.

Sabiranje rezultata:

Ako je oboren samo jedan čunj rezultat = broj na čunju.

Ako je oboren više čunjeva rezultat = broj oborenih čunjeva.

Pobednik:

Ako igrač promaši sve čunjeve (nema rezultat) tri puta za redom, ispada iz igre. Igra se završava kada jedan igrač napravi rezultat tačno 50. Ako mu je rezultat veći od 50, vraća se na 25.